



AGENȚIA PENTRU PROTECȚIA MEDIULUI VÂLCEA

Nr. .../11955/ 26.06.2024

Decizia etapei de evaluare inițială  
Nr. 558/26.06.2024

Ca urmare a solicitării depuse de Dan Ionut cu domiciliul în jud.Valcea, oras Calimanesti, str.Neagoe Basarab, nr.40, pentru proiectul „CONSTRUIRE PENSIUNE TURISTICA Dp+P+2E+3E RETRAS, IMPREJMUIRE PROPRIETATE, TOTEM” propus a fi amplasat în județul Valcea, oras Calimanesti, str.Calea lui Traian, nr.757A, CF 40135, înregistrata la Agentia pentru Protectia Mediului Valcea cu nr.10353/30.05.2024

- în urma verificării amplasamentului proiectului, a analizării documentatiei depuse, a localizării amplasamentului în planul de urbanism și în raport cu poziția față de arii protejate, zone-tampon, monumente ale naturii, monumente istorice sau arheologice, zone cu restricții de construit, zona costieră;

- având în vedere că:

- proiectul propus intră sub incidența Legii nr. 292/2018 privind evaluarea impactului anumitor proiecte publice și private asupra mediului, fiind încadrat în anexa nr. 2 la pct.10.b);

- proiectul propus intră sub incidența art. 28 din Ordonanța de Urgență a Guvernului nr. 57/2007 privind regimul ariilor naturale protejate, conservarea habitatelor naturale, a florei și faunei sălbatice aprobată cu modificări și completări prin Legea nr.49/2011;

- proiectul propus intră sub incidența prevederilor art.48 și art 54 din Legea Apelor nr.107/1996 cu modificările și completările ulterioare.

*autoritatea competenta pentru protectia mediului: Agentia pentru Protectia Mediului Valcea decide:*

Necesitatea declanșării procedurii de evaluare a impactului asupra mediului, pentru proiectul „CONSTRUIRE PENSIUNE TURISTICA Dp+P+2E+3E RETRAS, IMPREJMUIRE PROPRIETATE, TOTEM” propus a fi amplasat în județul Valcea, oras Calimanesti, str.Calea lui Traian, nr.757A, CF 40135.

Pentru continuarea procedurii titularul va depune:

- a) memoriul de prezentare, completat conform conținutului-cadru prevazut in anexa nr. 5E la procedura;



- b) dovada achitării tarifului aferent etapei de încadrare proiect (400 lei); tariful se va achita la sediul Agenției pentru Protecția Mediului Valcea sau prin Ordin de plata în contul RO11TREZ6715032XXX000220 Trezoreria Valcea C.F. 2989724 (Agenția pentru Protecția Mediului Valcea);

Pentru proiectele care intră sub incidența prevederilor art. 28 din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 57/2007 privind regimul ariilor naturale protejate, conservarea habitatelor naturale, a florei și faunei sălbatice, aprobată cu modificări și completări prin Legea nr. 49/2011 cu modificările și completările ulterioare, titularul proiectului va completa și pct. XIII al memoriului de prezentare, prevăzut în Anexa 5.E - Conținutul cadru al memoriului de prezentare la Legea nr. 292/2018, cu aspectele prevăzute în Anexa nr. 3A din Ghidului metodologic privind evaluarea adecvată a efectelor potențiale ale planurilor sau proiectelor asupra ariilor naturale protejate de interes comunitar aprobat prin Ordinul ministrului mediului, apelor și pădurilor nr. 1.682/2023, aplicându-se metodologiile din Anexa nr. 6B- Metodologia privind transmiterea coordonatelor GIS ale PP și din Anexa nr. 6C - Metodologia pentru elaborarea memoriului de prezentare, pe suport de hârtie și în format electronic;

Conform Legii apelor nr.107/1996, cu modificările și completările ulterioare, aveți obligația solicitării avizului de gospodărire a apelor la autoritatea competentă în domeniul gospodăririi apelor, în conformitate cu prevederile legislației specifice din domeniul gospodăririi apelor.

DIRECTOR EXECUTIV,  
Ing. ALIN IULIAN VOICĂȘCU



Șef Serviciu Avize, Acorduri, Autorizații,  
Monica Georgeta MODAN

Șef Serviciu Calitatea Factorilor de Mediu  
Narcisa UREA

Întocmit,  
Tiberiu PANȚUR

Întocmit,  
Anca DICU

AGENȚIA PENTRU PROTECȚIA MEDIULUI VĂLCEA  
Adresa Râmnicu Vâlcea, str. Remus Bellu, nr. 6, județul Vâlcea, Cod poștal 240156  
Tel.: +40250735859 e-mail: office@apmvl.anpm.ro website: http://apmvl.anpm.ro

Operator de date cu caracter personal, conform Regulamentului (UE) 2016/679

Pagină 2 din 2